

Vous rêvez de maîtriser la réalité virtuelle, notre pôle de formation est là pour vous accompagner.

Créer un environnement immersif pour smartphones, tablettes et casque de réalité virtuelle du type Rift ou HTC...

Maîtriser la technologie 3D en temps réel, de la réalité augmentée ainsi que la technologie Hololens de Microsoft.

RECRUTEMENT

Un réel intérêt pour le numérique, l'image et les nouveaux médias doit être la motivation première de l'étudiant qui souhaite suivre cette formation.

Il doit être titulaire d'un Bac+2 et doit posséder une bonne culture générale ainsi qu'un esprit créatif.

OBJECTIFS DE LA FORMATION

Le Bachelor Numérique (Bac+3), Designer Réalité virtuelle, répond aux attentes des entreprises dans un secteur du numérique sans cesse en mouvement.

Le besoin en jeunes diplômés est croissant avec l'apparition de nouveaux usages, de nouveaux métiers, de nouvelles compétences, de nouvelles problématiques...

Cette formation permet à l'étudiant de poursuivre sa formation en Master Chef de projet Informatique.

Modalités pédagogiques

Le centre de Formation Saint-Vincent propose un module de Réalité Virtuelle en collaboration avec Saint-Jo Sup.

Après une mise à niveau informatique à Saint-Jo Sup les étudiants aborderont les matières suivantes en tronc commun :

Langue et cultures internationales 90 heures

Management de projet 90 heures

(Gestion de projet, gestion financière, ergonomie de conception et créativité, droit informatique, techniques de recherche d'emploi)

Et pourront, parmi les 3 choix d'options, suivre au pôle Saint-Vincent l'option Design Réalité Virtuelle.

Cette option sera abordée de la façon suivante :

- Réalité Virtuelle et Réalité Augmentée 20 heures
- Animation 3D 40 heures
- Développement 3D Unity 30 heures
- Création Image, son, vidéo 40 heures
- Créativité et ergonomie 15 heures

Modalités d'évaluations

Le 1^{er} semestre se termine par un projet technique de 5 Semaines. Une soutenance à lieu en Janvier.

De Janvier à Mars : Les enseignements se font par option et sont accompagnés d'un grand projet sur le thème de l'option choisie.

D'avril à juillet : Un stage de 4 mois est à effectuer en entreprise.

Les étudiants passent la soutenance en Septembre

Public ayant une culture de l'image et une solide maîtrise en outils informatiques.

Pré requis **BAC +2 validé**

Durée **480 H**

Lieu

St Jo sup' + Ecole des métiers de l'image

Stage en entreprise

(mi-avril à mi juillet)

Début **septembre**

Fin **Juin**

Tarif **4 100 euros**

Contact

info@stvp.fr

02 35 25 07 18