



Bachelor Design Numérique (Bac +3)

mention Animation 2D/3D - Réalité Virtuelle
mention Image et Son

Objectifs

Concevoir et réaliser des outils de communication numériques adaptés à différents supports de publication et de communication, en tenant compte de l'utilisateur, des standards, de l'accessibilité, de l'ergonomie et de la bonne visibilité du produit.

Modalités

Formation dispensée en semaine, comprenant des cours théoriques, de la mise en pratique, des projets individuels et collaboratifs.

Outre les compétences techniques, l'accent est mis sur le développement de compétences transverses : travail en équipe, gestion de projet, anglais...

Le matériel et l'accès aux logiciels sont mis à disposition sur site durant la formation.

À l'issue de la 1^{ère} année de tronc commun, les étudiants choisissent la mention «Animation 2D/3D et Réalité Virtuelle» ou la mention «Image et Son».

Public : Titulaire d'un bac général, technologique ou professionnel

Pré-requis : BAC validé avec un intérêt et une curiosité avérés pour le design et pour le digital

Conditions d'admission :
Sur dossier et entretien

Lieu de formation :
Centre de formation St Vincent, Le Havre

Nombre de stagiaires :
Groupe de 30 maximum

Inscription :
À partir de mars 2023

Financement personnel : 2430 € / an
Frais de candidature : 150 €

Possibilité d'effectuer la 2^{ème} et 3^{ème} année en apprentissage.

Période de formation :
À partir du 18 septembre 2023 et jusqu'en juin 2026

Durée :
1800 heures + périodes de stage

Certification :
Titre professionnel de niveau 6 (Bac+3)
Concepteur Designer UI
RNCP 35634 - Diplôme certifié par l'État, délivré par le Ministère du Travail, de l'emploi et de l'insertion

Contact :
vdelaistre@stvp76.fr - 02 35 25 07 18

► Compétences visées

- **Concevoir les éléments graphiques d'une interface et de supports de communication.**
Réaliser des illustrations, des graphismes et des visuels.
Concevoir des interfaces graphiques et des prototypes.
Réaliser une animation pour différents supports de diffusion.
Créer des supports de communication.
- **Contribuer à la gestion et au suivi d'un projet de communication numérique.**
Mettre en œuvre une stratégie webmarketing.
Assurer une veille professionnelle et développer les compétences collectives de son équipe.
- **Réaliser, améliorer et animer des sites web.**
Intégrer des pages web.
Adapter des systèmes de gestion de contenus.
Optimiser en continu un site web ou une interface.

Mention Animation 2D/3D et Réalité Virtuelle

- **Maîtriser l'ensemble des techniques de la chaîne de fabrication du film d'animation.**
Animation traditionnelle en 2D jusqu'aux techniques informatiques 3D et effets spéciaux.
Conception d'un produit immersif en réalité virtuelle.

► Exemples de métiers visés

UI designer • Web designer • Chargé de communication digitale • Intégrateur multimédia • Infographiste 2D/3D
Animateur 2D/3D • Lead UI designer • Concepteur multimédia.

Avec le titre CDUI validé, il est possible de poursuivre une formation de niveau 7 (Bac+5)

► Modalités d'évaluation

Tout au long de la formation, suivi des compétences dans un livret d'évaluation. À l'issue de la formation : passage du titre professionnel avec présentation d'un projet réalisé en amont de la session d'évaluation, ainsi qu'un entretien avec un jury professionnel. Il est possible de valider les 3 blocs de compétences séparément.

Mention Image et Son

- **Maîtriser la chaîne de conception, de réalisation et de montage audiovisuel.**
Appréhender l'image fixe afin de s'orienter vers la réalisation de films adaptés aux différents supports, tout en maîtrisant le son associé.